

ВИЗУАЛИЗАЦИЯ 1. СПАЛЬНЯ

2 НЕДЕЛИ

Изучите интерфейс и основные инструменты программы

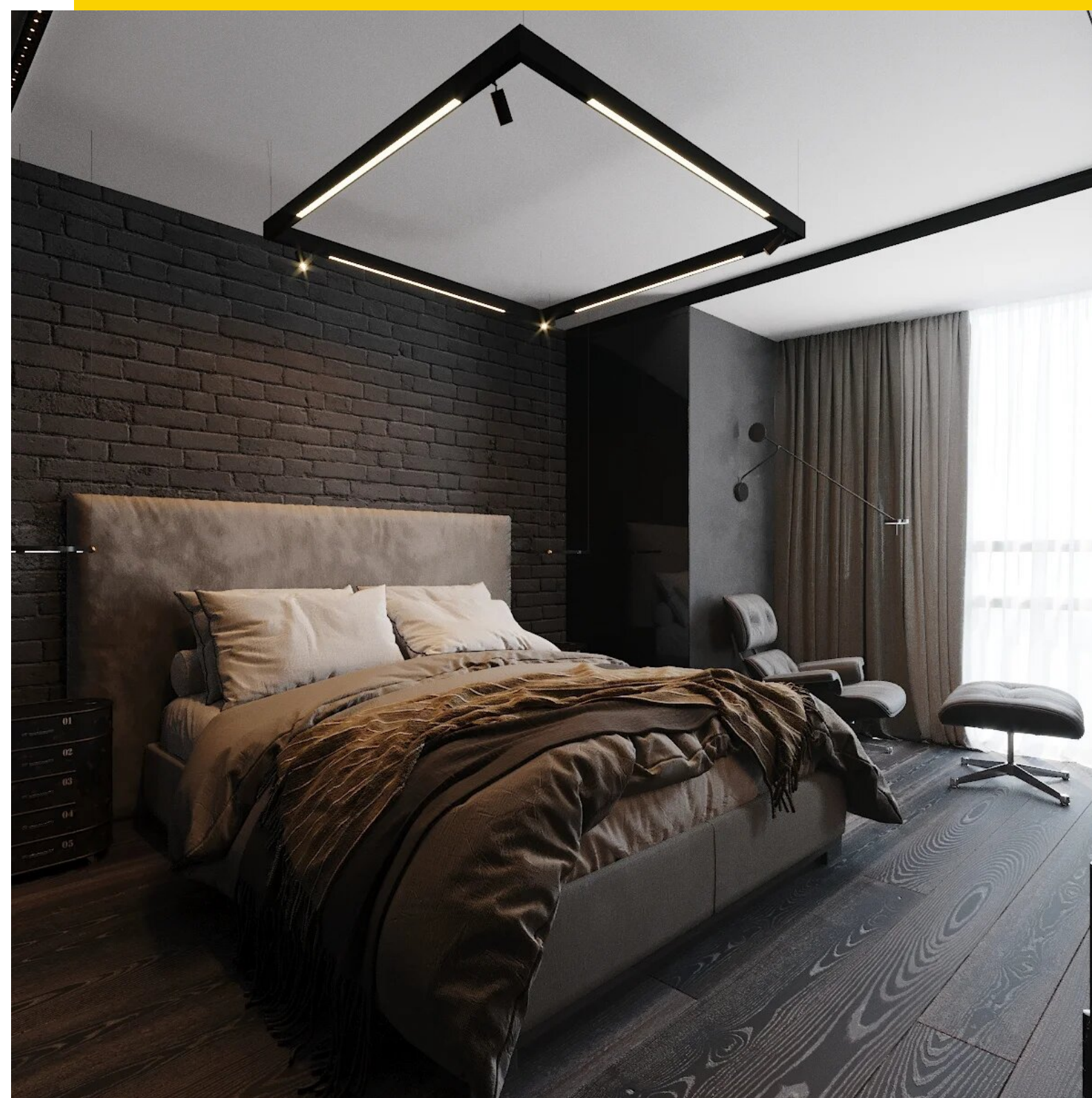
Создадите простую геометрию комнаты: стены, окно, дверь, потолок, пол

Создадите свои первые модели: тв-тумба, ТВ, штора, окно, ковер

Научитесь импортировать модели мебели и оборудования: диван, бра, люстра

Познакомитесь с редактором материалов

Научитесь настраивать свет из окон



ВИЗУАЛИЗАЦИЯ 2. ГОСТИННАЯ

4 НЕДЕЛИ

Освоите инструмент Array для создания массивов

Научитесь работать с 3д-привязкой

Изучите 6 каналов для материалов

Научитесь работать с библиотеками материалов

Поймете, как использовать мультиматериалы

Создадите декор (вазы, журналы, книги)

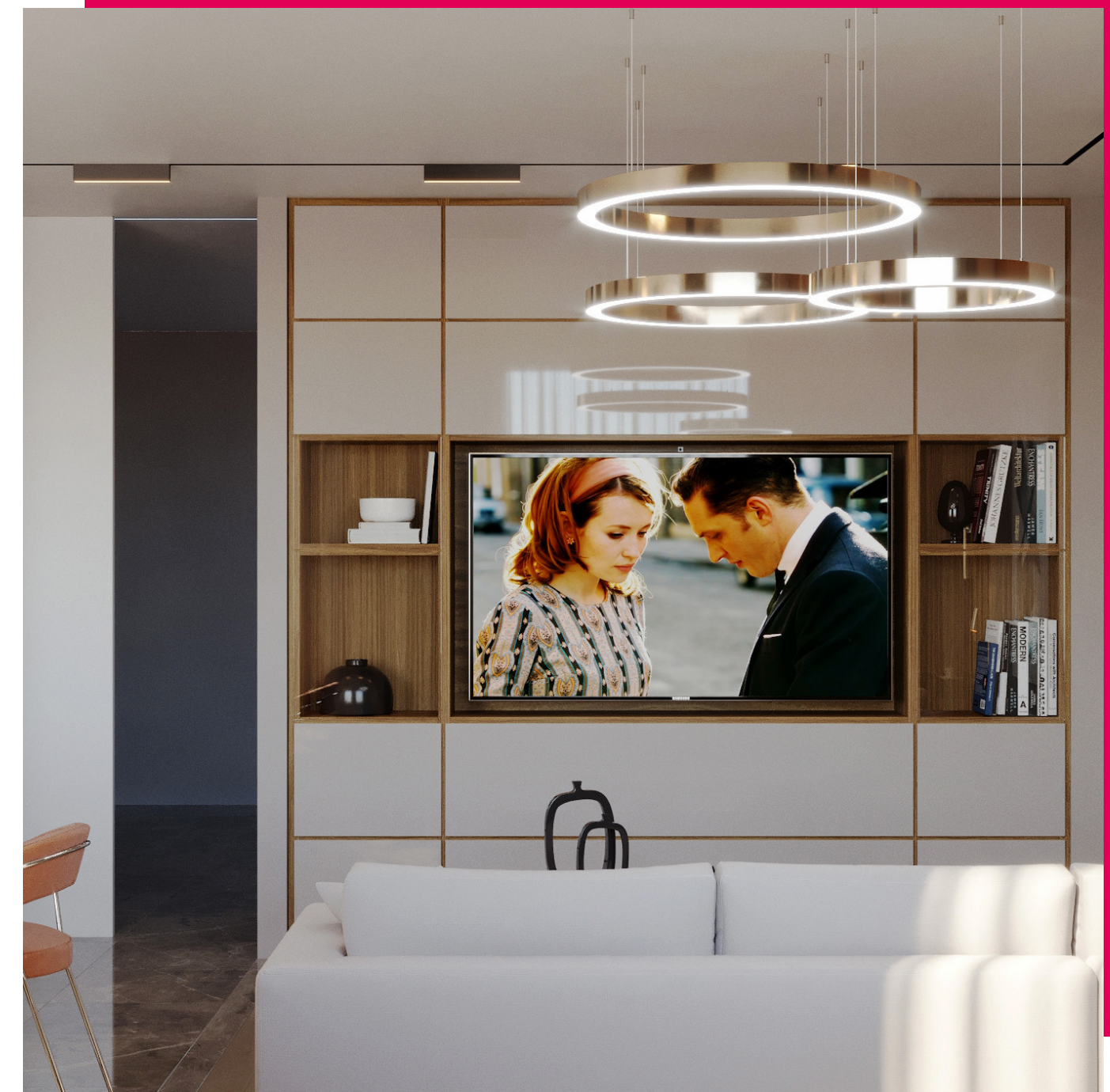
Поставите HDRI - освещение

Научитесь работать с температурой света и световым балансом

Научитесь работать в PixPlant для создания бесшовных текстур

Создадите более сложную геометрию комнаты (например, с арочным или мансардным окном)

Создадите модели мебели и оборудования: карнизы, плинтуса, наличники, кофейный и журнальный стол, диван и кресло, штора, тюль, книжные полки, люстра, торшер



ВИЗУАЛИЗАЦИЯ 3. КУХНЯ

6 НЕДЕЛЬ

■ Научитесь работать со слоями и планом

■ Изучите работу со сплайнами

■ Создадите ткани и шторы в Marvelous Designer

■ Научитесь работать с ракурсом съемки

■ Изучите техники для быстрого создания декора
(модификатор lathe, reference copies, displace)

■ Научитесь работать с материалами с расширенными
настройками (светящимися, полупрозрачными, многослойными)

■ Создадите модели для кухни: обеденный стол, стулья, сервиз,
текстиль, подвесная люстра, кухонный гарнитур с встроенной
техникой

■ Построите комнату сложной формы: трапециевидные окна (эркеры),
частичные перегородки, сложные двери с филенками, потолок под
врезные светильники



ВИЗУАЛИЗАЦИЯ 4. ВХОДНАЯ ЗОНА

8 НЕДЕЛЬ

- Научитесь работать по ТЗ от дизайнера
- Создадите многоуровневый потолок с декором
- Сделаете 3д-панораму
- Научитесь создавать материалы со свечением
- Изучите сложный mapping
- Научитесь делать скульптуры (техника low-poly)
- Выставите свет в отсутствии окон
- Поймете, как работать с сжатым ракурсом
- Создадите геометрию стен с нишами и выступами (арочные ниши)
- Создадите модели для входной зоны: карнизы, молдинги, двери с патиной, шкаф, банкетку, вешалку, одежду, античную вазу, молдинги стен с вензелями, бра на стены, подвесы, плетеную банкетку, консоль с зеркалом, коврик, розетки, выключатели



ВИЗУАЛИЗАЦИЯ 5. ДВУХУРОВНЕВЫЙ ЛОФТ

10 НЕДЕЛЬ

Сделаете интерактивную 3д-панораму помещения

Поймете, как работать с Light Mix в Corona Renderer

Настроите две схемы света (день/вечер)

Научитесь создавать сложные мятые ткани

Создадите модели декора: пальма в горшке, мох на стене, картины и постеры

Создадите модели мебели: диван, рабочий стол со стулом, бинбэги, столики, тв, колонки с сабвуфером, радиаторы

Сделаете сложные модели: лестницы, вентканалы, потолок из сводчатых плит, композитный пол, открытая проводка, отколотые материалы

