

## ПРОЕКТ 1. 2 НЕДЕЛИ

# КОМНАТА

- Определите функциональные зоны помещения
- Сделаете обмерный план комнаты
- Изучите нормы эргономики спальни
- Узнаете 5 простых приемов для крутого дизайна
- Освоите простейшую чертежную программу Homestyler
- Создадите планировочное решение (ПР)
- Узнаете, как провести полный обмер объекта
- Сделаете 3д модель вашей комнаты
- Изучите и отработаете 5 принципов планировки для комнаты





## ПРОЕКТ 2. 6 НЕДЕЛЬ

## ОДНУШКА

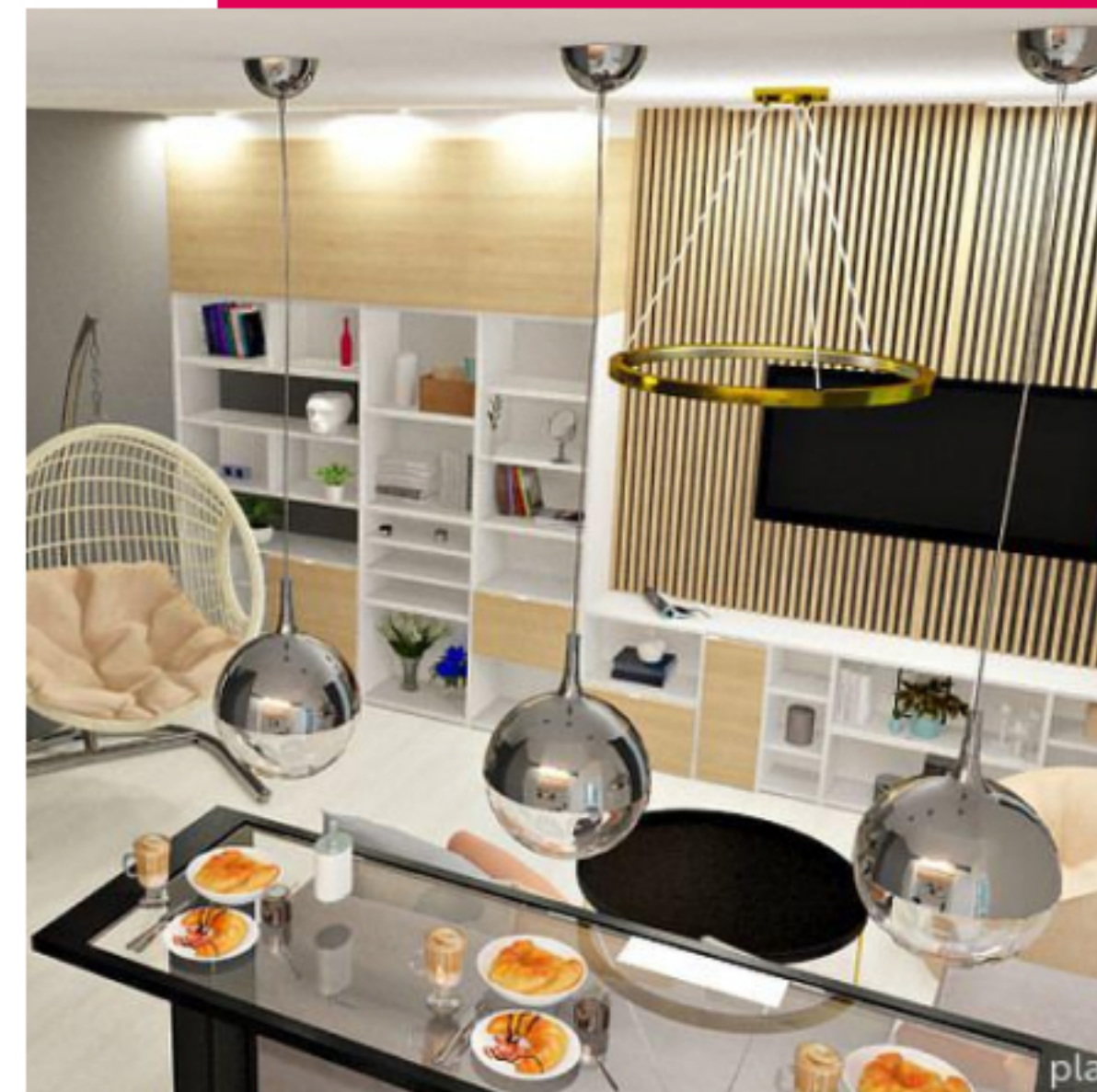
- Узнаете, как подготовиться к первой встрече с клиентом
- Научитесь анализировать ТЗ
- Научитесь замерять диагонали и кривые стены
- Разберетесь во всех ограничениях, которые влияют на ПР
- Продумаете схемы движения по квартире
- Узнаете, как применять 3 функциональных правила ПР
- Изучите и отработаете 5 принципов планировки для квартиры
- Продумаете эргономику квартиры





# А ЕЩЁ

- Поймете, как создавать стилевую концепцию проекта
- Изучите топ-5 стилей
- Узнаете где дизайнеру искать вдохновение
- Научитесь применять 3 принципа создания стилевой концепции
- Научитесь анализировать пожелания заказчика по цвету и стилю
- Создадите упрощенный и коллаж-мудборд
- Создадите 3D-визуализацию проекта в Homestyler
- Спроектируете кухню и санузел



Работа ученицы Юлии Капиной



## ПРОЕКТ 3. 9 НЕДЕЛЬ

## ДВУШКА

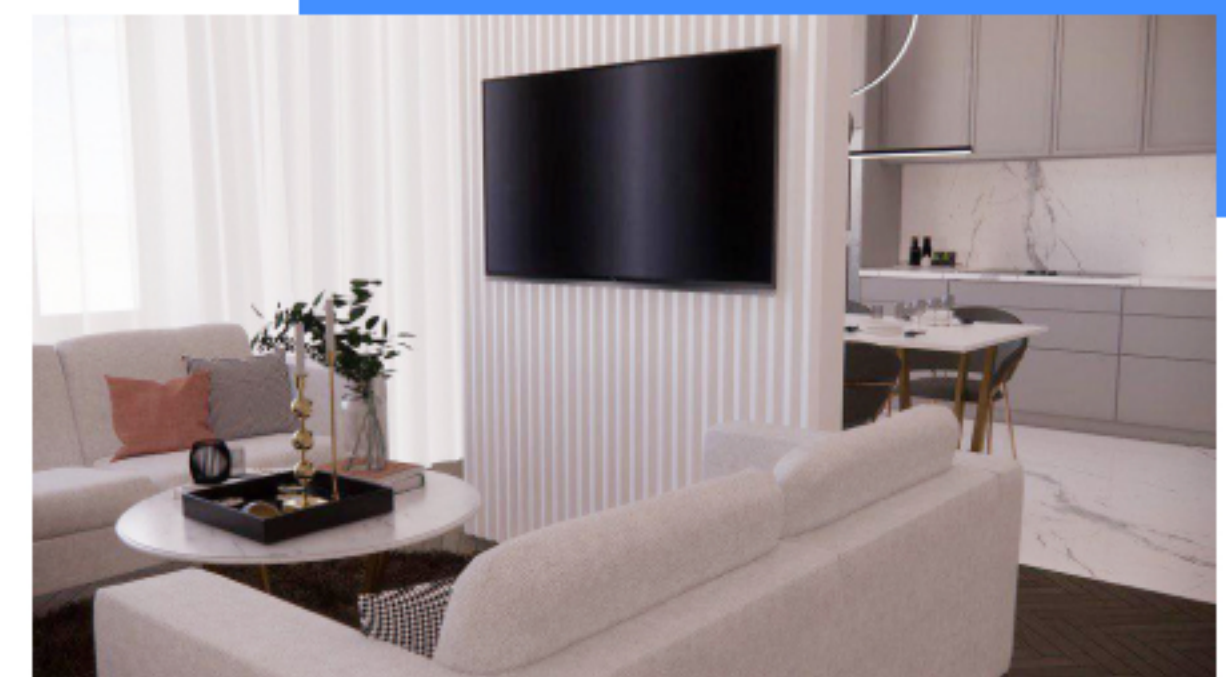
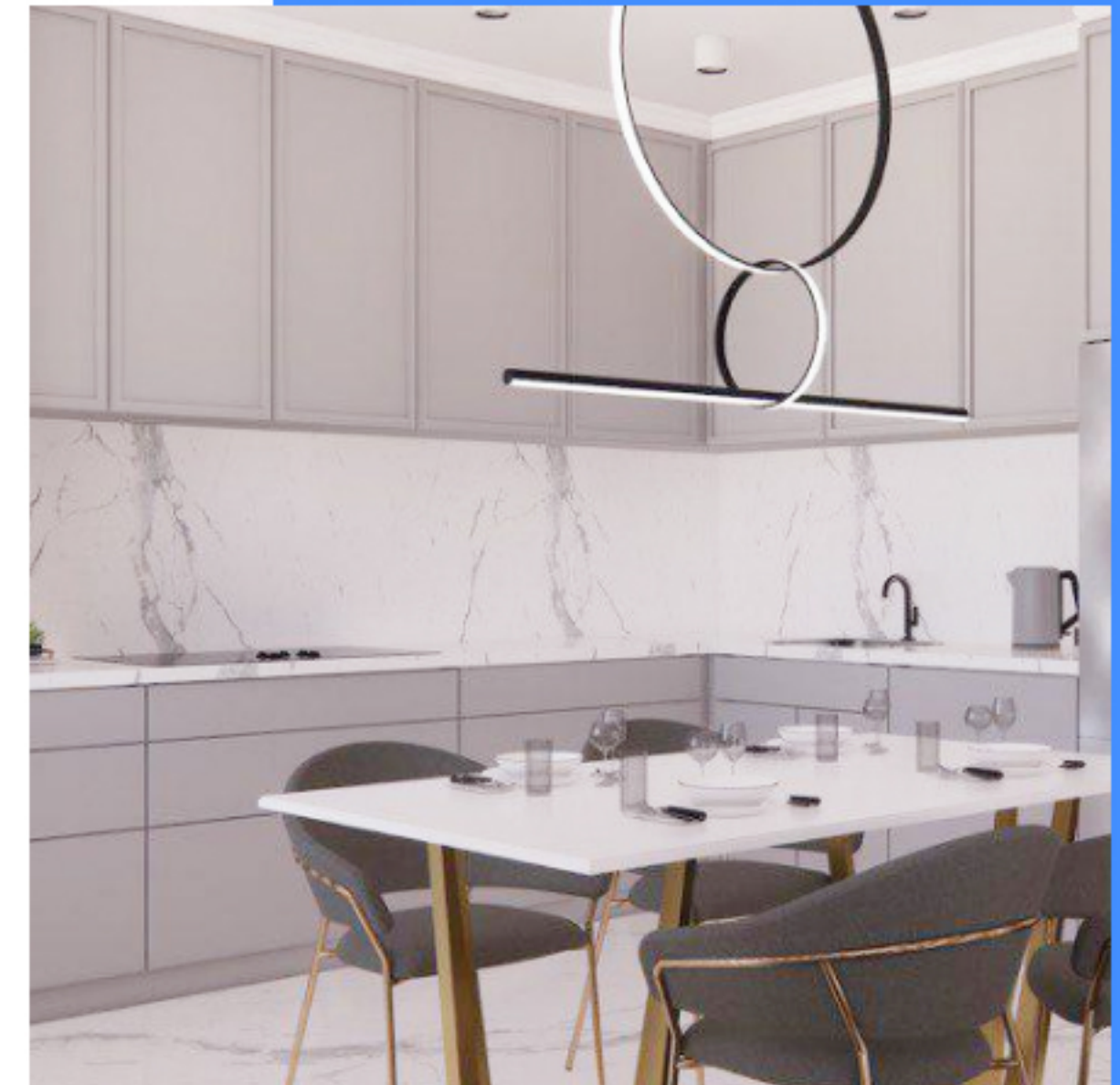
- Узнаете, как проводить самую важную встречу с клиентом
- Узнаете, как согласовать изменения в планировке
- Изучите еще 5 принципов ПР
- Узнаете, как зарабатывать на создании ПР
- Создадите 3 варианта ПР для одного объекта
- Научитесь делать карты сочетания цветов
- Научитесь находить подходящие цветовые системы
- Узнаете о цветовых трендах
- Научитесь управлять интерьером с помощью цвета
- Познакомитесь с интерфейсом и инструментами Архикад





# А ЕЩЁ

- Узнаете как собирать и оформлять планы в Архикад
- Научитесь делать план демонтажа и монтажа в Архикад
- Научитесь настраивать слои в Архикад
- Изучите дополнительные стили
- Разработаете стилевую концепцию интерьера
- Изучите топ-5 стилей
- Узнаете, как создавать ощущения с помощью интерьера
- Создадите коллаж-развертку
- Узнаете зачем нужна, и из каких планов состоит рабочая документация
- Создадите 7 планов из рабочей документации в Архикад
- Узнаете об актуальных отделочных материалах для полов и потолков
- Узнаете, зачем нужна услуга комплектации и как ее продать клиенту
- Составите таблицу комплектации



Работа ученицы Анастасии Замараевой



## ПРОЕКТ 4. 12 НЕДЕЛЬ

## ДВУШКА+

- Узнаете о типах клиентов и как найти подход к каждому
- Узнаете, как делать обмерный план удаленно
- Сделаете 3д-панораму
- Научитесь определять подходящий стиль под помещение
- Познакомитесь с системами хранения в студиях
- Научитесь работать с семью основными композиционными приемами
- Разберетесь в многообразии сантехники, текстиля, мягкой и корпусной мебели, света и электрики





# А ЕЩЁ

- Узнаете, как делать расчет материалов для проекта
- Создадите интерактивный коллаж
- Научитесь составлять ТЗ для визуализатора
- Научитесь делать постобработку визуализаций в Фотошоп
- Создадите 7 планов из рабочей документации в Архикад
- Разберетесь в этапах ремонтно-отделочных работ
- Разберетесь, для чего нужна услуга авторского надзора



Работа ученицы Нэлли Боболевой

ПРОЕКТ 5. 10 НЕДЕЛЬ

# ТРЕШКА

- Создадите ПР и визуализацию трешки
- Создадите полный комплект рабочей документации для проекта
- Научитесь оформлять и презентовать чертежи
- Поймете, как работать с комплектатором, чтобы высвободить время
- Узнаете, как работать с поставщиками и получать скидки
- Научитесь подбирать сантехнику, мебель, свет, двери
- Поймете, как заключать агентские договора





МАРАФОН. 4 НЕДЕЛИ

# БОГАТЫЙ ДИЗАЙНЕР

- Узнаете, как упаковать свое портфолио в презентацию и сайт
- Оформите профиль в Инстаграм
- Узнаете 5 способов получить потенциального клиента на ДП
- Узнаете как писать холодные письма
- Потренируетесь проводить первую встречу по скайпу
- Узнаете 5 способов получить потенциального клиента на ДП
- Научитесь грамотно согласовывать каждый этап работы с заказчиком
- Узнаете какие ошибки могут возникнуть при реализации проекта и как их исправить

